



ROMÂNIA
JUDEȚUL BIHOR
PRIMĂRIA COMUNEI CĂBEȘTI



Comuna Căbești str. Principală nr. 10, Cod poștal: 417125,

Telefon: [0259-325287](tel:0259-325287), [0259-325203](tel:0259-325203), e-mail: primaria.cabesti@yahoo.com, <http://www.cabesti-bh.ro/>

Comisia de concurs

REZULTATUL SELECTĂRII DOSARULUI DE ÎNSCRIERE
La concursul organizat în vederea ocupării funcției contractuale de conducere vacante de șef serviciu al Serviciului de Utilități Publice al Comunei Căbești

În conformitate cu prevederile art. 554 alin. (7) din *OUG nr. 57/2019* privind Codul administrativ, coroborat cu prevederile art. 36 și art. 37 din *H.G. nr. 1336/2022* pentru aprobarea Regulamentului-cadru privind organizarea și dezvoltarea carierei personalului contractual din sectorul bugetar plătit din fonduri publice, comisia de concurs a selectat dosarul pe baza îndeplinirii condițiilor de participare la concurs.

Pentru postul vacant a fost depus un dosar de înscriere, care a fost verificat de către membrii comisiei de concurs.

Nr. crt	Nr. de înregistrare dosar	Rezultatul selecției dosarului	Observații
<i>Șef serviciu, cod COR 121901</i> al Serviciului de Utilități Publice al Comunei Căbești			
1.	1836/09.05.2023	Admis	-

Candidatul declarat "admis" la selecția dosarului, va participa la concursul pentru ocuparea funcției contractuale vacante de șef serviciu al Serviciului de Utilități Publice al Comunei Căbești.

În vederea susținerii probei scrise, candidatul declarat „admis” la selecția dosarelor de concurs se va prezenta la ora 09⁴⁵ în data de 18 mai 2023, la sediul instituției, în vederea probei de testare a competențelor (testarea competențelor specifice în domeniul tehnologiei informației). Verificarea identității candidatului se va face pe baza cărții de identitate.

Contestații se pot depune în termen de maxim o zi lucrătoare de la afișare, la secretariatul comisiei de concurs.

- secretariatul
comisiei de concurs

- Daiana Ușvat, referent, aparatul de
specialitate al primarului comunei Căbești

Data 11 mai 2023, ora 16⁰⁰